Отчет по педагогической практике

студента группы 22.М-07мм Ершова Владислава Евгеньевича

В рамках педагогической практики были даны рецензии на

следующие работы:

1. Реализация поведения неигровых персонажей в игре Edge of Madness, Плоскарев Вадим Владимирович. [Рецензия](https://se.math.spbu.ru/review/review_result?thesis_review_id=158).
2. Алгоритмы геопривязки изображений с БПЛА на основе спутниковых снимков, Николаева Анна Константиновна. [Рецензия](https://se.math.spbu.ru/review/review_result?thesis_review_id=151).
3. Разработка прототипа системы для отслеживания целей распределенной сетью сенсоров, Волков Александр Дмитриевич. [Рецензия](https://se.math.spbu.ru/review/review_result?thesis_review_id=149).
4. Создание 3D игры в жанре survival horror на Unity Engine, Лодыгин Леонид Александрович. [Рецензия](https://se.math.spbu.ru/review/review_result?thesis_review_id=112).

Рекомендованы к доработке работы Волкова Александра Дмитриевича и Плоскарева Вадима Владимировича ввиду большого количества стилистических и структурных несовершенств, а также несоответствий критериям. Остальные работы имели несущественные замечания по стилистике изложения и рекомендованы к зачёту.